

DÉCOUVREZ LES

59 AUTRES PARCOURS
EN ALSACE !

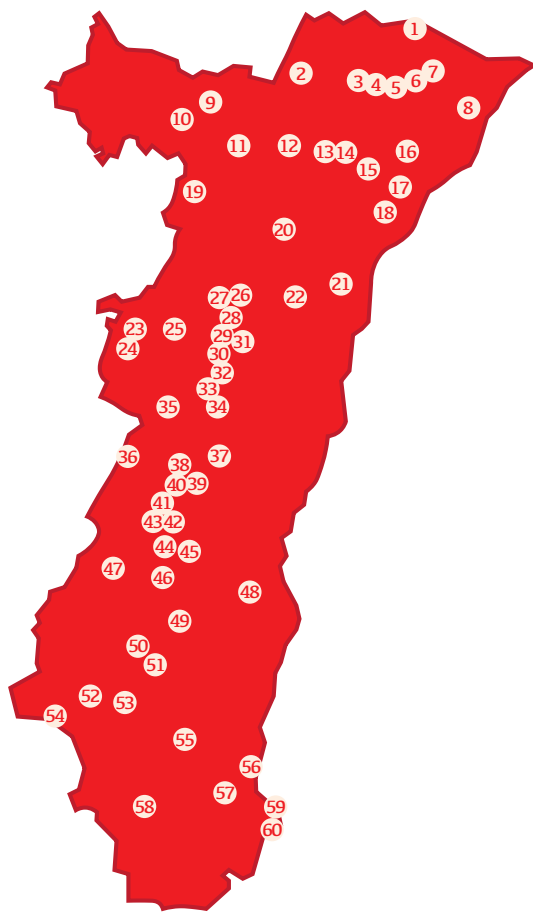
ET SI *l'esprit de Noël*
VOUS EMMENAIT
ENCORE PLUS LOIN ?

DÉCOUVREZ TOUS LES ITINÉRAIRES
ENCHANTEURS D'ALSACE
ET LAISSEZ-VOUS GUIDER DE VILLAGE
EN VILLAGE À LA RECHERCHE DE
MERVEILLES...

LIVRET EN VENTE À

2€

AUPRÈS DES PARTENAIRES PARTICIPANTS



Noël en ALSACE

60 CHASSES
AUX TRÉSORS
dont Sierentz

pour jouer du
25 nov. 2025
au
4 jan. 2026

LIVRET COMPLET
EN VENTE À
2€



L'ALSACE
ET BIEN +

! saint
louis
3 pays

 Ville de
Sierentz

visit
alsace

PARCOURS
INÉDIT

Sierentz



DÉPART : Mairie,

1, place du Général de Gaulle,
68510 Sierentz

DURÉE : Environ 1 h (1,7 km)

⇒ Emportez une lampe de poche si vous partez en soirée !

Bienvenue à Sierentz pour une chasse au trésor royale ! Partez à la recherche du mot trésor. Pour cela, à chaque étape de votre parcours, notez votre indice ci-après. Par déduction, vous trouverez à la fin le mot trésor. Bonne chance !

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

1 Sur la place de la mairie, observez le monument aux morts de Sierentz. **L'indice n° 1** est noté sous le blason visible sur le monument.



BILLET



MONNAIE



COMPTE

2 Dos au monument aux morts, partez sur votre gauche. Au n° 5, observez le presbytère. Comptez le nombre de croix visibles à la fois sur la façade et sur la grille. **L'indice n° 2** est révélé sous le dé correspondant à votre réponse. Pensez bien à lever les yeux !



ÉCHEC



VICTOIRE



DAME

3 Continuez sur le même trottoir (direction gendarmerie) puis traversez sur le deuxième passage piéton au bout de la rue, juste avant le rond-point, pour prendre à droite la rue du Maréchal Foch. Observez, au n° 2, la maison de la Bascule. C'est une ancienne ferme avec bascule pour le pesage des charrettes de céréales. Elle a été restaurée par la Commune. Elle comporte une "Stube" avec Kachelofa (pièce principale avec un poêle en faïence) et des salles de réunion. **L'indice n° 3** est le mot inscrit à côté de la suite de nombres où vous pouvez logiquement inscrire sa date de construction

- ☐ 1591 - 1621 - ... - 1681 COUDE
- ☐ 1591 - 1601 - ... - 1621 PIED
- ☐ 1591 - 1641 - ... - 1741 TÊTE

4 Continuez tout droit. Au bout, au niveau du passage souterrain, restez à droite et allez tout droit vers le parking de la gare. Observez la fresque sur les murs des Bricoleurs. Notez le mot inscrit dans le chiffre 2 représenté sur la zone bleue de la lettre Z. **L'indice n° 4** est la partie du corps représentée au-dessus du mot trouvé.



POLICE



JUSTICE



MALICE

5 Faites le tour du bâtiment des Bricoleurs pour rejoindre la rue du Maréchal de Lattre de Tassigny. Partez à gauche puis tournez à droite, rue du Maréchal Joffre. Face à la maison n° 5, traversez la passerelle à gauche. Vous arrivez ensuite à l'arrière de l'ancien tribunal. Passez à gauche du bâtiment puis tournez à droite et arrêtez-vous devant l'entrée principale. On distingue deux blasons sur la verrière. Celui de Sierentz est à droite. **L'indice n° 5** est inscrit sous l'autre blason, sur la gauche de la verrière.



ARGENT



CUIVRE



OR

6 Avancez de quelques mètres sur ce trottoir et observez, en face, la maison à colombages n° 14. Scrutez bien le colombage en dessous de la fenêtre de gauche du 1^{er} étage. **L'indice n° 6** est le mot noté sous la croix visible sur ce colombage.



ROI



PAPE



PRÉSIDENT

7 Quelques mètres plus loin, observez le cadran solaire à droite de la Banque Populaire, sur la façade violette. **L'indice n° 7** est le mot inscrit sous le dessin des deux astres visibles sur le cadran solaire.



LAURIERS



BASILIC



CANNELLE

8 Continuez et observez sur le trottoir d'en face, la maison n° 4 à la façade bleu clair. **L'indice n° 8** correspond au mot trouvé grâce au code suivant :

2 - 1 - 5 - 16 - 3

où chaque chiffre correspond à la lettre de l'inscription gravée sur la poutre entre les fenêtres du rez-de-chaussée (ex. : 4 correspond à la 4^e lettre de l'inscription, soit la lettre S).

9 Restez sur le trottoir de droite et continuez en direction de l'église. Contournez l'église par la gauche pour vous diriger vers la statue. **L'indice n° 9** est le mot noté sous le dessin représentant le personnage symbolisé par la statue. Vous pouvez vous aider du nom de cette œuvre inscrit sur la plaque métallique sur laquelle est fixée la statue.



FAUTEUIL



TRÔNE



CANAPÉ

Voilà ! Vous avez récupéré tous les indices du parcours de Sierentz... En relisant votre liste de mots, vous devriez en déduire facilement le mot-trésor ! C'est bon, vous l'avez ? Bravo !

Il ne vous reste plus qu'à vous rendre à la mairie de Sierentz pour partager votre découverte ! Une récompense y attend les meilleurs détectives !

Avant cela, pour retourner à la mairie, revenez sur la rue, traversez sur le passage piéton et partez à droite. Au bout, empruntez le passage piéton qui vous ramène sur la place du Général de Gaulle et rejoignez la mairie !



HORAIRES DE
LA MAIRIE
DE SIERENTZ



À FAIRE TAMPONNER ICI

